



โครงการประกวดออกแบบชุดกีฬาสถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง
การแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 50 “ธรรมศาสตร์เกมส์”
ณ มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์ ศูนย์รังสิต จังหวัดปทุมธานี

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง ขอเชิญนักศึกษาเข้าร่วมการประกวดออกแบบชุดกีฬาสถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง เพื่อใช้เป็นสัญลักษณ์ประจำสถาบันในการเข้าร่วมการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 50 “ธรรมศาสตร์เกมส์” ระหว่างวันที่ 9 – 18 มกราคม 2568 ณ มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์ ศูนย์รังสิต จังหวัดปทุมธานี

คณะกรรมการพิจารณาตัดสินผลงาน ประกอบด้วย

1. ที่ปรึกษาโครงการ
 - อธิการบดี
2. ประธานพิจารณาตัดสินผลงาน
 - รองอธิการบดีฝ่ายกิจการนักศึกษาและศิษย์เก่าสัมพันธ์
3. กรรมการพิจารณาตัดสิน
 - คณะอนุกรรมการกิจกรรมกีฬา
 - ผู้แทนองค์กรกีฬานักศึกษา
4. กรรมการและเลขานุการ
 - เลขานุการคณะอนุกรรมการกิจกรรมกีฬา

วัตถุประสงค์ของโครงการ

1. เพื่อให้นักศึกษาได้ตระหนัก สำนึกรักในความเป็นสถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง
2. เพื่อให้นักศึกษาได้แสดงออกด้วยการใช้ความคิดสร้างสรรค์และเวลาว่างให้เกิดประโยชน์

คุณสมบัติของผู้เข้าประกวด

1. นักศึกษาปัจจุบันสถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง ทุกคณะ/วิทยาลัย ทุกชั้นปี
2. มีความคิดสร้างสรรค์ รับฟังผู้อื่น และมีทักษะการนำเสนอที่ดี

ระยะเวลาโครงการ

7 สิงหาคม 2567	เปิดรับผลงาน
28 สิงหาคม 2567	ปิดรับผลงาน
3 กันยายน 2567	ผู้เข้าร่วมประกวดนำเสนอผลงานต่อคณะกรรมการพิจารณาตัดสินผลงาน
3 กันยายน 2567	เปิดรับผลการลงคะแนน Popular Vote (1 คน 1 โหวต เฉพาะนักศึกษาเท่านั้น)
10 กันยายน 2567	ปิดรับผลการลงคะแนน Popular Vote
16 กันยายน 2567	ประกาศผลการตัดสิน
20 กันยายน 2567	มอบรางวัล

ประเภทของการออกแบบ

1. ชูตกีฬา คือ ชูตวอร์ม (เสื้อคลุมแขนยาวและกางเกง) และเสื้อแข่งขันกีฬา ประจำสถาบันสำหรับนักกีฬาในการเข้าร่วมการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยฯ ครั้งที่ 50 “ธรรมศาสตร์เกมส์”
2. เสื้อสามารถ (เสื้อคลุมแขนยาวมีปก) คือ เสื้อสำหรับนักกีฬาที่ได้รับรางวัลจากการแข่งขัน

รางวัลสำหรับผู้ชนะเลิศ

1. ผู้ชนะเลิศชูตกีฬา จะได้รับเงินรางวัล 5,000 บาท และเกียรติบัตร
2. ผู้ชนะเลิศเสื้อสามารถ (เสื้อคลุมแขนยาวมีปก) จะได้รับเงินรางวัล 5,000 บาทและเกียรติบัตร

ข้อกำหนด หลักเกณฑ์และรายละเอียดการประกวด

1. ผู้เข้าร่วมการประกวด สามารถส่งผลงานได้ไม่จำกัด
2. ผลงานที่ส่งเข้าประกวด แบ่งเป็น 2 ประเภท ดังนี้
 - 2.1 ชูตกีฬา ประกอบด้วย
 - 2.1.1 ชูตวอร์ม ประกอบด้วย เสื้อคลุมแขนยาวและกางเกง
 - 2.1.2 เสื้อกีฬาแบบคอปก
 - 2.2 เสื้อสามารถ เป็นเสื้อคลุมแขนยาวมีปก
3. รายละเอียดของผลงานที่ส่งเข้าประกวด
 - 3.1 **ชูตกีฬา** ซึ่งเป็นชูตวอร์ม ประกอบด้วยเสื้อคลุมแขนยาวและกางเกงขายาว
 - 3.1.1 ต้องมีสีหลักที่ใช้ คือ สีประจำสถาบัน **สีส้ม อยู่ในเสื้อไม่น้อยกว่าร้อยละ 25** ของพื้นที่บนเสื้อ ซึ่งมีรหัสสีใน หมวดสี CMYK code C0 M76 Y100 K0
 - 3.1.2 ตราพระมหามงกุฎประจำสถาบัน สามารถดาวน์โหลดได้ที่ลิงค์ <https://pr.kmitl.ac.th/media-kmitl/> ซึ่งตราประจำสถาบันจะต้องอยู่ที่หน้าอกด้านซ้าย
 - 3.1.3 อักษรย่อภาษาอังกฤษประจำสถาบัน KMITL และ ข้อความชื่อย่อภาษาไทย “**พระจอมเกล้าลาดกระบัง**” อยู่ด้านล่างอักษรย่อประจำสถาบัน แต่ความกว้างของข้อความต้องไม่กว้างเกินความกว้างของอักษรย่อประจำสถาบัน และอยู่ด้านหลังเสื้อ

ในการออกแบบหากผู้ออกแบบต้องการใช้ตราสัญลักษณ์ย่อยของสถาบัน ผู้ออกแบบจำเป็นต้องใช้ตราสัญลักษณ์ย่อยของสถาบัน ซึ่งสำนักงานสื่อสารองค์กรออกแบบไว้แล้ว และต้องไม่ดัดแปลงหรือเปลี่ยนแปลงรูปแบบของตราสัญลักษณ์ย่อยของสถาบัน เช่น



เป็นต้น หรือ ที่เป็นตราสัญลักษณ์ย่อยของสถาบันอื่น ๆ ดังปรากฏบนสื่อต่าง ๆ และต้อง**ไม่มี**
สัญลักษณ์หรือข้อความที่แสดงออกทางการเมืองและศาสนา

3.1.4 ชุดกีฬาที่ออกแบบต้องมีความทันสมัย สวยงาม โดดเด่น องค์กรประกอบศิลป์บนเสื้อสวยงาม ชัดเจน จดจำง่าย และสนองต่อนโยบายของสถาบัน ที่กำหนดไว้ว่า “Happy University” (มหาวิทยาลัยแห่งความสุข) หรือ “Fight Together” รวมทั้งผลงานที่ผู้ส่งผลงานต้องเป็นการสร้างสรรค์ขึ้นมาใหม่ และไม่ละเมิดลิขสิทธิ์ผลงานของผู้อื่น และไม่ละเมิดลิขสิทธิ์อื่นใด เช่น ตัวอักษร หรือ รูปแบบการออกแบบ

3.1.5 ผลงานที่ส่งเข้าประกวดและ/หรือได้รับรางวัลชนะเลิศ ให้ถือเป็นกรรมสิทธิ์ของสถาบัน เทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง สำหรับใช้ในการทำชุดกีฬา สำหรับนักกีฬาในการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 50 “ธรรมศาสตร์เกมส์” และสถาบันหรือสำนักงานกิจการนักศึกษาและศิษย์เก่าสัมพันธ์ สามารถใช้สิทธิ์ในการแก้ไข ดัดแปลงผลงานที่ได้รับรางวัลชนะเลิศ เพื่อประโยชน์ในการใช้งานจริงต่อไปได้ โดยไม่ถือเป็นการละเมิดสิทธิ์ของผู้ออกแบบ/ส่งผลงาน รวมถึงสำนักงานกิจการนักศึกษาและศิษย์เก่าสัมพันธ์สามารถนำไปใช้ในเชิงพาณิชย์ได้

3.1.6 ผลการตัดสินของคณะกรรมการพิจารณาตัดสินถือเป็นที่สุด

3.2 เสื้อแข่งขันกีฬา

เป็นเสื้อแข่งขันที่มีรายละเอียดสอดคล้องกับ ชุดกีฬาในข้อ 3.1

3.3 เสื้อสามารถ

3.3.1 เป็นเสื้อคลุมแขนยาว ที่มีรายละเอียดตามข้อ 3.1.1, 3.1.2, 3.1.3, 3.1.4 และ 3.1.6

3.3.2 ผลงานที่ส่งเข้าประกวด และ/หรือได้รับรางวัลชนะเลิศ ให้ถือเป็นกรรมสิทธิ์ของสถาบัน เทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง สำหรับใช้ในการทำเสื้อสามารถ สำหรับนักกีฬาที่ได้รับรางวัลจากการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 50 “ธรรมศาสตร์เกมส์” และสถาบันหรือสำนักงานกิจการนักศึกษาและศิษย์เก่าสัมพันธ์ สามารถใช้สิทธิ์ในการแก้ไข ดัดแปลงผลงานที่ได้รับรางวัลชนะเลิศ เพื่อประโยชน์ในการใช้งานจริงต่อไปได้ โดยไม่ถือเป็นการละเมิดสิทธิ์ของผู้ออกแบบ/ส่งผลงาน รวมถึงสำนักงานกิจการนักศึกษาและศิษย์เก่าสัมพันธ์สามารถนำไปใช้ในเชิงพาณิชย์ได้

3.4 ผู้ส่งผลงานต้องทำการนำเสนอแนวคิดการออกแบบด้วยตนเอง ในวันพิจารณาตัดสินผลงาน วันอังคารที่ 3 กันยายน 2567 เวลา 09.30 – 16.30 น. ณ ห้องประชุม 701 ชั้น 7 อาคารกรมหลวงนราธิวาสราชนครินทร์

4. ผลงานที่ส่งเข้าประกวด ออกแบบด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ก็ได้ โดยให้บันทึกภาพเป็นรหัส
นักศึกษาของตนเองตามด้วยเครื่องหมายติดลบ (-) และชื่อภาษาอังกฤษ โดยไม่ต้องเว้นวรรคและไม่
ต้องใส่นามสกุล ซึ่งบันทึกภาพผลงานเป็นไฟล์แต่ละชนิดดังนี้
 - 4.1 ไฟล์ประเภท *.ai Art Work Space ที่ใช้หมวดสีต้องเป็นหมวด CMYK ต้องมีขนาด 2000x3000
px แนวตั้งหรือแนวนอนก็ได้
 - 4.2 ไฟล์ประเภท *.jpg หรือ *.png เท่านั้น ต้องมีความละเอียดไม่น้อยกว่า 2000x3000 px แนวตั้ง
หรือแนวนอนก็ได้ ส่งผลงานรูปแบบไฟล์ที่ลิงค์ หรือ QR Code ดังรายละเอียดในหัวข้อ
“ระยะเวลาโครงการ”
5. ผู้ส่งผลงานจะต้องทำแบบนำเสนอผลงานในรูปแบบ Powerpoint โดยประกอบด้วย
 - 5.1 ประวัติ และรูปผู้ส่งผลงาน
 - 5.2 นำเสนอการออกแบบผลงานทั้งหมด พร้อมคำบรรยายในแต่ละส่วนประกอบที่ผู้ส่งผลงานได้
สร้างสรรค์ขึ้น
 - 5.3 สีที่ใช้ นอกเหนือจากสีที่กำหนดในข้อ 3.1.1 ซึ่งต้องระบุรหัส (Code) สีที่ผู้ส่งผลงานใช้จริงในการ
ออกแบบ
6. ช่องทางการส่งผลงาน
 - 6.1 สแกน QR CODE



6.2 ที่ลิงค์ <https://forms.gle/ri69owvsbjDsHpEx6>

เกณฑ์การตัดสิน

คะแนนตัดสินจากคณะกรรมการพิจารณาตัดสิน 90 คะแนน

1. ความสวยงามของแบบเสื้อ 50 คะแนน
ประกอบด้วย
 - ความทันสมัยของแบบเสื้อ
 - ความคิดสร้างสรรค์ในการออกแบบเสื้อ ให้อยู่ในหัวข้อ “Happy University” (มหาวิทยาลัยแห่ง
ความสุข) หรือ “Fight Together”
 - การจัดวางองค์ประกอบศิลป์ที่อยู่บนแบบเสื้อ เช่น ความสัมพันธ์ของลวดลายบนแบบเสื้อ
2. ความหมายของแบบเสื้อที่แสดงออกถึง อัตลักษณ์และเอกลักษณ์ของสถาบันฯ 20 คะแนน
3. แนวคิดในการออกแบบเสื้อของผู้ออกแบบ 20 คะแนน

คะแนนตัดสินจากผลการลงคะแนนความนิยมของนักศึกษาของสถาบันฯ ที่ประกาศแบบเสื้อบนสื่อสังคม
ออนไลน์ ซึ่งลงคะแนนผ่าน Google Form โดย 1 คนสามารถโหวตแบบเสื้อได้ 1 แบบ

คะแนนความนิยม 10 คะแนน

- เฉพาะผู้ที่ได้รับคะแนนสูงสุด จะได้คะแนนเต็ม 10 คะแนน

รวมคะแนนตัดสิน 100 คะแนน



ใบสมัคร

การประกวดออกแบบชุดกีฬาและเสื้อสามารถ
การแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 50 “ธรรมศาสตร์เกมส์”

1. ชื่อ – สกุล _____
2. รหัสนักศึกษา _____
3. สังกัด _____
4. หมายเลขโทรศัพท์มือถือ _____

☐ ข้าพเจ้า _____ ยินดีและยินยอมเปิดเผยข้อมูลส่วนบุคคลข้างต้นนี้แก่ คณะกรรมการพิจารณาตัดสินและสถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบังเพื่อนำไปใช้ประโยชน์ ในการพิจารณาผลงานและอื่นใด ที่เกี่ยวข้องกับการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 50 “ธรรมศาสตร์เกมส์” และขอรับรองว่าข้อมูลทั้งหมดเป็นข้อมูลจริงของข้าพเจ้า และผลงานของข้าพเจ้าไม่ได้ละเมิด หรือลอกเลียนแบบและ/หรือคัดลอกผลงานของบุคคลอื่นมา หากคณะกรรมการพิจารณาตัดสินหรือสถาบัน ตรวจสอบพบว่า เป็นข้อมูลเท็จหรือละเมิดหรือลอกเลียนแบบและ/หรือคัดลอกผลงานของบุคคลอื่นมา ข้าพเจ้า ยินดีและยินยอมให้คณะกรรมการพิจารณาและสถาบันตัดสินสิทธิ์การประกวดหรือยกเลิกผลการประกวดและเรียก คืนรางวัลทุกชนิด รวมถึงให้เจ้าของผลงานที่ข้าพเจ้าละเมิดหรือลอกเลียนแบบและ/หรือคัดลอกผลงานดำเนินการ ทางกฎหมายได้ โดยไม่เรียกร้องสิทธิ์แต่ประการใดทั้งสิ้น

ลงชื่อ _____ ผู้สมัคร
(_____)
วันที่ _____

****ใบสมัครต้องเขียนและลงชื่อด้วยปากกาสีน้ำเงินเท่านั้น และนำส่งในวันนำเสนอผลงาน
วันที่ 3 กันยายน 2567 เวลา 09.30 – 16.30 น.
ที่ห้องประชุม 701 ชั้น 7 อาคารกรมหลวงนราธิวาสราชนครินทร์**